

CONTINUT

I. Introducere.....	5
II. Moduri de operare.....	6
III. Parola in modul de programare(PASS).....	7
IV. Programarea numarului logic al cantarului (no).....	8
V. Programarea parametrilor PLU.....	9
V.I. Programarea Max_PLU_0 si Max_PLU_1.....	12
V.II. Programarea Pr_0 si Pr_1.....	13
V.III. Programarea numarului de linii (Lin).....	14
V.IV. Programarea tipului de eticheta (LB).....	14
V.V. Programarea numelui companiei (Fir).....	15
VI. Programarea parametrilor de sistem (SYS).....	16
VII. Programare articol (cod PLU, nume si pret) (bASE).....	19
VIII. Modificarea rapida a pretului (Pr).....	23
IX. Programarea parametrilor impliciti ai cantarului.....	25
X. Stergerea bazei de date.....	25
XI. Programarea datei curente.....	27
XII. Programarea cantarului de la PC.....	28
XIII. Programarea in modul OFF_LinE	28
XIV. Transferarea datelor in modul ON_LinE.....	30

I. INTRODUCERE

Manualul prezinta procedurile de programare a cantarului "DATECS DT-15LP" conectat la o imprimanta de etichete cu coduri de bare..

"DATECS DT-15LP" cu imprimanta de etichete cu coduri de bare poate fi utilizat ca atare sau in retele de vanzare a marfurilor care necesita cantarire, ambalare sau etichetare.

"DATECS DT-15LP" poate fi conectat la urmatoarele imprimante:

ELTRON – LP2022, LP2042, LP2122, LP2142, Companion+

BIRCH – BP622, BP 642

Godex (C. Itoh) – EZ2, EZ4

DATECS - DATECS LP-50

DataMax – DM 629


Funcțiile principale ale cantarului "DATECS DT-15LP"

1. Cantarirea marfurilor si calcularea preturilor
2. Imprimarea etichetelor cu coduri de bare cu urmatorii parametri
 - numele magazinului, numele companiei
 - data
 - numele articolului
 - greutatea
 - pret/kg
 - pretul total
 - codul de bare (EAN13)
3. Programarea EEPROM din tastatura cantarului sau de la un PC, a urmatorilor parametri:
 - data curenta
 - numarul logic al cantarului (numai de la tastatura)
 - numele companiei – pana la 28 caractere
 - numele articolului – pana la 3 linii; 28 caractere pe linie
 - pretul articolului
 - codul articolului (codul de bare)
 - prefixul codului de bare
 - tipul etichetei, pana la 21 tipuri diferite
 - selectarea rapida a 18 articole, mai frecvente la vanzare
 - programarea pana la 900 articole dupa numarul lor functional

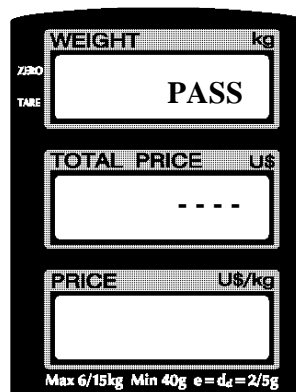
III. PROGRAMAREA PAROLEI (PASS)

Parola este folosita pentru a preintimpina accesul neautorizat la programarea cantarului.

Introducerea modului de programare:

- Porniti cantarul
- Dupa testul de afisaj apasati tasta 

Pe afisaj veti gasi urmatoarele mesaje:



Acum este posibil sa selectati doua optiuni:

1. Sa modificati parola cu o parola noua
2. Sa introduceti parola curenta

Modificarea parolei

Puteti modifica parola prin apasarea tastelor '0', '0', '0', '0' (tastele **numerice**). La apasarea fiecarei taste, va disparea cate o liniuta din afisajul din mijloc. Daca ati tastat corect afisajul va indica "E", ce inseamna ca echipamentul este gata sa accepte **noua parola**. Prin apasarea oricaror patru taste veti introduce **noua parola**. Dupa ce noua parola a fost programata "E" va disparea.

Acum este necesar sa introduceti **noua parola** (cea care a fost tocmai programata) pentru a intra in modul de lucru programare.

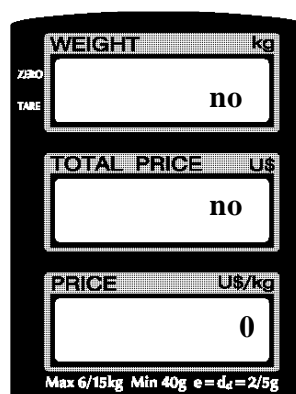
Daca nu este necesar sa modificati parola, introduceti parola curenta si cantarul va intra in modul de programare (Prog).

In acest mod este posibil sa selectati diferite moduri de programare.

Apoi apasati pentru a intra in acest mod si apasati orice numar din domeniul 1 la 99 cu ajutorul celor zece taste numerice.

Displayul va afisa:

Dupa ce ati introdus numarul logic al cantarului din magazin apasati tasta **TOTAL** in vederea memorarii in EEPROM.
Dupa aceasta procedura cantarul se va intoarce automat in modul de programare (Prog).



V. PROGRAMAREA PARAMETRILOR PLU

In acest mod este posibil sa programati urmatoorii parametri:

- ⌘ Numarul de linii ce descrie PLU (Str)
- ⌘ Numarul maxim de PLU (Max_PLU_0)
- ⌘ Numarul maxim de PLU ce vor fi cantarite (Max_PLU-1)
- ⌘ Prefixul codului de bare pentru PLU ce vor fi cantarite (Pr_0)
- ⌘ Prefixul codului de bare pentru PLU ce vor fi vandute la bucata (Pr_1)
- ⌘ Tipul etichetei
- ⌘ Numele companiei (Fir)

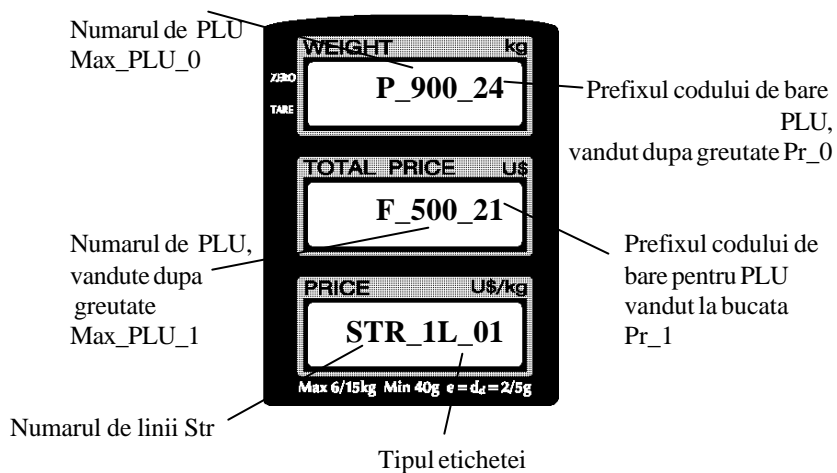
!!! Important: Inaintea inceperii programarii bazei de date a PLU in cantar, este important de a defini formatul bazei dvs. de date.

Numarul de linii : **Str** = 1,2 sau 3.

Numarul de linii, care descriu un PLU defineste numarul maxim de PLU ce pot fi programate in cantar. Este foarte important de reamintit ca daca:

Apoi apasati tasta pentru a intra in acest mod.

Displayul va afisa parametrii impliciti ce au fost programati de catre producator.



Daca displayul nu afiseaza nici-un numar, arata ca acest cantar nu a fost programat de producator.

V. II. PROGRAMAREA Pr_0 SI Pr_1.

Pentru a programa Pr_0 si Pr_1 folositi urmatoarea procedura:

Apasati tasta

2
B T

 din tastele PLU.

Apoi cu cele zece taste

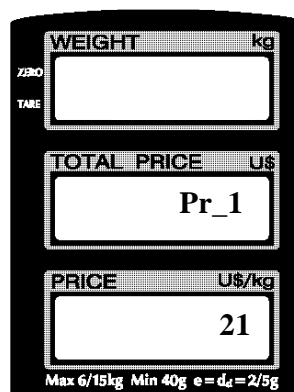
0

 -

9

 introduceti prefixul codului de bare pentru PLU, vandute dupa greutate Pr_0 (de exemplu 24).

Displayul va afisa:



Apasati tasta

TOTAL

 pentru a memora Pr_0 in EEPROM.

Apoi cu cele zece taste

0

 -

9

 introduceti prefixul codului de bare pentru PLU, vandute ca bucati Pr_1 (de exemplu 21).


Apasati tasta

TOTAL

 pentru a memora Pr_1 in EEPROM.

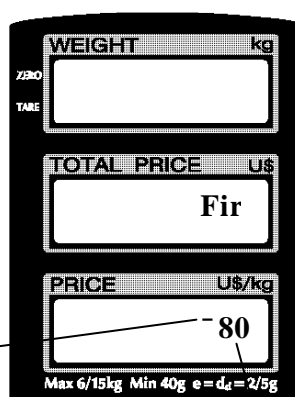
V. V. PROGRAMAREA NUMELUI COMPANIEI (Fir)

Pentru a programa numele companiei folositi urmatoarea procedura, tineti cont ca o linie contine 28 caractere:

Apasati tasta  din tastele PLU.

Displayul va afisa:


Registrul tastatura
(superior sau inferior)



simbol ASCII

Introduceti numele companiei prin apasarea tastelor corepunzatoare inscriptionate pe tastele de PLU. Caracterele ce sunt situate pe randurile de sus ale tastaturii sunt pentru registrul superior iar caracterele situate pe randul de jos sunt pentru registrul inferior.

Pentru a introduce "SPATIU" apasati tasta 

Pentru a comuta din registrul de tastatura superior la cel inferior sau invers apasati tasta 

Se recomanda pregatirea in avans a liniei pe o bucata de hartie. De exemplu daca doriti sa programati

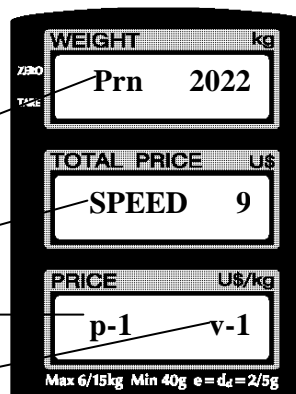
*** DATECS LTD *** este necesar sa pregatiti :

----- * * * _ D A T E C S _ L T D _ * * * -----

Apoi apasati tasta pentru a intra in acest mod.

Displayul va afisa:

- 1. Tipul imprimantei
- 2. Viteza de comunicatie
- 3. Paritatea
- 4. Tiparire inversa



1. Tipurile si numarele imprimantelor suportate de DATECS DT-15LP

Tasta PLU	Tipul imprimantei	DISPLAY
<input type="button" value="6 F X"/>	ELTRON LP-2022	Prn 2022
<input type="button" value="7 G Y"/>	ELTRON LP-2042	Prn 2042
<input type="button" value="8 H Z"/>	ELTRON LP-2122, 2142 BIRCH BP622, BP642	Prn 2122
<input type="button" value="9 I"/>	ELTRON Companion+	Prn CO-
<input type="button" value="10 J"/>	C. ITOH EZ2	Prn E2
<input type="button" value="11 K"/>	C. ITOH EZ4	Prn E4
<input type="button" value="12 L"/>	DATECS LP-50	Prn LP500
<input type="button" value="13 M"/>	DATAMAXDM629	Prn D629

**VII. PROGRAMAREA PLU: NUMAR, COD, NUME SI PRET
PENTRU UN ARTICOL OARECARE (bASE)**

In acest mod sunt programati urmatoorii parametri:

0. Numar PLU (PLU).
1. Codul de bare (Cod).
2. Prima linie a numelui PLU (L_1).
3. A doua linie a numelui PLU (L_2) (Daca parametrul Str =2).
4. A treia linie a numelui PLU (L_3) (Daca parametrul Str =3).
5. Pretul PLU (Pret).

Asigurati-va ca sunteti in modul programare, displayul sa indice(Prog).

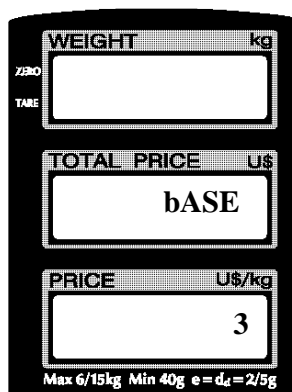
Pentru programarea parametrilor PLU folositi procedura:

Apasati tasta .

Apasati tasta din cele zece taste

Displayul va afisa:

Apasati tasta pentru a intra
in acest mod.



0. Programarea numarului PLU

Cu cele zece taste - selectati numarul PLU (de la 1 la Max_PLU_0), ce va corespunde unui articol oarecare din magazin. De exemplu

.

de bare.

Apasati tasta **TOTAL** pentru a memora codul in EEPROM.

2. Programarea numelui PLU

Cantarul va trece la programarea numelui (maxim 28 caractere)

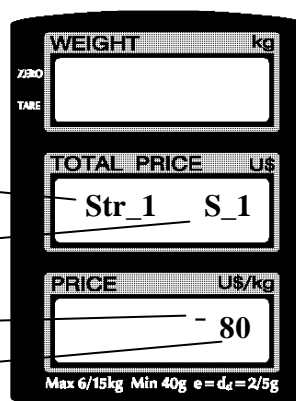
Displayul va afisa:

Numarul de linii

Numarul liniei ce va fi programata

Registrul tastaturii

Codul ASCII



Afisajul va arata codul ASCII al caracterului ce va fi introdus. Toate caracterele sunt inscriptionate pe tastatura. Caracterele care sunt pozitionate pe randurile de sus sunt din registrul de tastatura superior si caracterele situate pe randurile de jos din registrul de tastatura inferior..

Schimbarea registrului se face prin apasarea tastei **I / ←**.

Spatiul este introdus prin apasarea tastei **PCS**.

Se recomanda scrierea in prelabil pe o bucata de hartie . De exemplu noi vrem sa introducem "BACON", va trebui sa pregatim introducerea astfel:

----- B A C O N -----

Dupa introducerea primei linii apasati tasta **TOTAL**. Nu uitati ca fiecare linie contine maxim 28 caractere. Linia 2 si Linia 3 (daca exista) vor fi programate in aceeasi maniera.

VIII. MODIFICAREA RAPIDA A PRETURILOR (Pr)

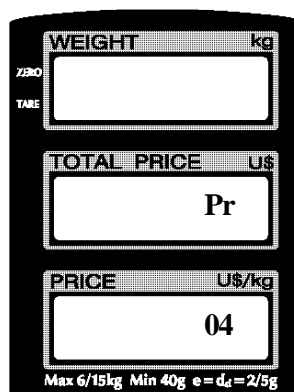
Cantarul trebuie sa fie in modul (Prog) .

Pentru modificarea preturilor folositi urmatoarea procedura :

Apasati tasta .

Apasati tasta din cele zece taste.

Displayul va afisa:

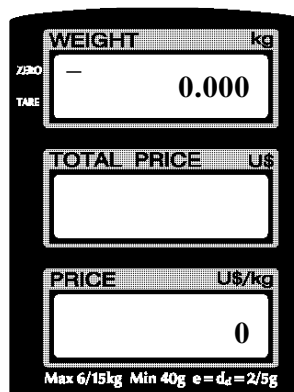


Apasati tasta pentru a intra in acest mod.

Cu cele zece taste - introduceti pretul nou.
De exemplu 3000.

Apasati .

Displayul va afisa:



IX. PROGRAMAREA PARAMETRILOR IMPLICITI AI CANTARULUI

Parametrii impliciti ai cantarului sunt folositi cand acesta este folosit intr-o configuratie standard.

Parametru	Display	Valoare
Numar logic	no	1
Numar de linii	Str	1
Numar de PLU	Max_PLU_0	900
Numdr de PLU, care se cantaresc	Max_PLU_1	500
Prefix cod de bare pentru PLU cantarite	Pr_0	24
Prefix cod de bare pentru PLU, vandute la bucata	PR_1	21
Tip eticheta	Lb	0
Tip imprimanta	Pm	LP-500
Viteza de comunicare	SPEEd	9
Paritate	P	1
Tiparire inversa	v	1

X. STERGEREA BAZEI DE DATE

Daca doriti sa stergeti memoria cantarului si doriti sa-l programati urmati procedura urmatoare:

↪ cantarul trebuie sa fie in modul(Prog)

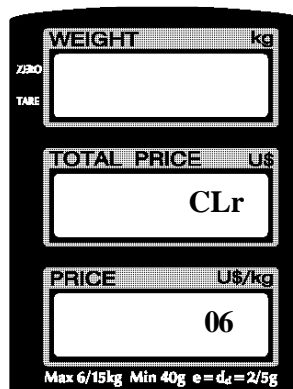
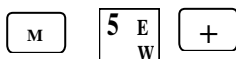
↪ Apasati tasta

↪ Apasati tasta din cele zece taste

Displayul va afisa:

Pentru RESET se apasa succesiunea de

taste:



Nota: Va rugam folositi aceasta procedura cand doriti sa stergeti toate datele si vreti sa porniti de la inceput.

XI. PROGRAMAREA DATEI CURENTE

Cand se porneste cantarul dupa testul displayului, afisajul va arata data curenta, de exemplu:

05-11-97

Pentru a schimba aceasta data urmati procedura:

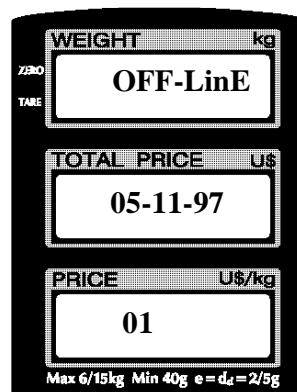
↪ apasati tasta pentru cresterea datei

↪ apasati tasta pentru descresterea datei

↪ apasati pentru a sterge data. Displayul va indica "00-00-00"

↪ cu cele zece taste - introduceti noua data

Displayul va afisa:



Apasati tasta pentru a memora data in EEPROM si a reintoarce cantarul in modul de cantarire.

In procesul de programare displayul va afisa:

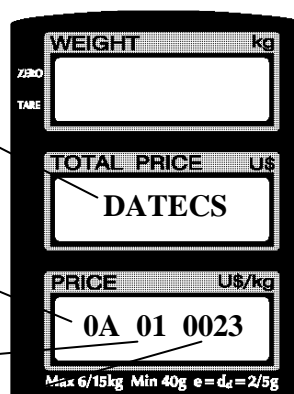
Indica incarcarea datelor

Er – eroare de comunicatie

Starea comenzii – acesta este folosit numai de tehnicienii de service


Numarul de linii a PLU

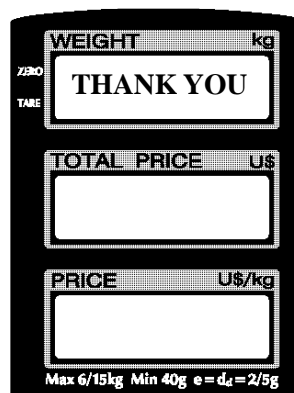
Numarul liniei din fisier



Cand incarcarea s-a terminat displayul va afisa pentru 2 secunde:

Apoi cantarul va reveni la afisarea datei curente.

Daca procesul de incarcare s-a desfasurat normal numarul de Linii a PLU si numarul Liniei din fisier vor fi modificate. Daca aceste numere de Linii nu incep sa se modifice dupa 20-0 sec din momentul inceperii incarcarii datelor, atunci exista o eroare in procesul de comunicatie. Daca aceasta stare de eroare nu se sterge este necesar sa apasat tasta  pentru a iesi din starea de programare.



3. Formatul fisierului ce va fi incarcat trebuie sa aibe acelasi format cu baza de date, care este programata in cantar.
4. Numarul maxim de PLU nu trebuie sa depaseasca Max_PLU_0.
5. Unul si acelasi numar de PLU nu poate fi folosit de mai multe ori. Daca numarul de PLU este folosit de mai multe ori in cantar se memoreaza ultimul numar incarcat.
6. In modul On_LinE este posibila numai incarcarea bazei de date PLU (bASE)
7. Toti parametrii sistem trebuie programati manual in avans.
8. Se recomanda sa folositi acest mod pentru a adauga sau a face schimbari minore in baza de date.

Cand este initiat acest mod displayul va afisa:

Mesajul **On_LinE** va clipi o data pe sec pentru a indica existenta conexiunii intre cantar si PC. Daca clipirea este mai rapida inseamna ca exista o eroare. Daca exista o eroare pentru mai mult de 30 sec, apasati tasta **I / <**, pentru a iesi din acest mod.

Daca programarea s-a realizat cu succes, afisajul va indica pentru 2 secunde:

Dupa aceasta cantarul se va intoarce in modul de cantarire (modul normal de operare).

