

# DATECS DT-15 CANTAR ELECTRONIC

## MANUAL DE PROGRAMARE

INFORMATIILE DIN ACEST DOCUMENT POT FI MODIFICATE DE CATRE PRODUCATOR FARA AVERTIZARE. TOATE DREPTURILE ASUPRA VERSIUNII IN LIMBA ROMANA APARTIN SOCIETATII GENERIS COM S.R.L. REPRODUCEREA INTEGRALA SAU PARTIALA A PREZENTULUI DOCUMENT ESTE POSIBILA NUMAI CU ACORDUL SCRIS AL SOCIETATII GENERIS COM S.R.L.

# DATECS



**CITITI MANUALUL  
INAINTE DE INSTALARE**



## C O N T I N U T

I. Introducere.....	5
II. Moduri de operare.....	6
III. Parola in modul de programare(PASS).....	7
IV. Programarea numarului logic al cantarului (no).....	8
V. Programarea parametrilor PLU.....	9
VI. Prgramarea Max_PLU_0 si Max_PLU_1.....	12
VII. Programarea Pr_0 si Pr_1.....	13
VIII.Programarea numarului de linii (Lin).....	14
V.IV.Programarea tipului de eticheta (LB).....	14
V.V.Programarea numelui companiei (Fir).....	15
VI. Programarea parametrilor de sistem (SYS).....	16
VII. Programare articol (cod PLU, nume si pret) (bASE).....	19
VIII.Modificarea rapida a pretului (Pr).....	23
IX. Programarea parametrilor impliciti ai cantarului.....	25
X. Stergerea bazei de date.....	25
XI. Programarea datei curente.....	27
XII. Programarea cantarului de la PC.....	28
XIII.Programarea in modul OFF_LinE .....	28
XIV. Transferarea datelor in modul ON_LinE.....	30



## **I. INTRODUCERE**

Manualul prezinta procedurile de programare a cantarului “DATECS DT-15LP” conectat la o imprimanta de etichete cu coduri de bare..

“DATECS DT-15LP” cu imprimanta de etichete cu coduri de bare poate fi utilizat ca atare sau in retele de vanzare a marfurilor care necesita cantarire, ambalare sau etichetare.

“DATECS DT-15LP” poate fi conectat la urmatoarele imprimante:

ELTRON – LP2022, LP2042, LP2122, LP2142, Companion+

BIRCH – BP622, BP 642

Godex (C. Itoh) – EZ2, EZ4

DATECS - DATECS LP-50

DataMax – DM 629

### **Funcțiile principale ale cantarului “DATECS DT-15LP”**

1. Cantarirea marfurilor si calcularea preturilor
2. Imprimarea etichetelor cu coduri de bare cu urmatoarii parametri
  - numele magazinului, numele companiei
  - data
  - numele articolului
  - greutatea
  - pret/kg
  - pretul total
  - codul de bare (EAN13)
3. Programarea EEPROM din tastatura cantarului sau de la un PC, a urmatorilor parametri:
  - data curenta
  - numarul logic al cantarului (numai de la tastatura)
  - numele companiei – pana la 28 caractere
  - numele articolului – pana la 3 linii; 28 caractere pe linie
  - pretul articolului
  - codul articolului (codul de bare)
  - prefixul codului de bare
  - tipul etichetei, pana la 21 tipuri diferite
  - selectarea rapida a 18 articole, mai frecvente la vanzare
  - programarea pana la 900 articole dupa numarul lor functional

- reprogramarea rapida a preturilor
- marirea memoriei de programare pana la 3600 articole
- tiparirea etichetelor cu coduri de bare pentru articolele vandute la bucata si necantarite.

## **II. MODURI DE OPERARE**

Programarea parolei (PASS)

Programarea numarului logic al cantarului (no)

Programarea parametrilor articolelor (PAr)

Programarea parametrilor de sistem (SYS)

Programarea parametrilor PLU (PLU)

Modificarea rapida a preturilor (Pr)

Programarea parametrilor impliciti (dEF)


Programarea de la PC in modul (OFF-Line)

Programarea de la PC in modul (ON-Line)

### III. PROGRAMAREA PAROLEI (PASS)

Parola este folosita pentru a preintimpina accesul neautorizat la programarea cantarului.

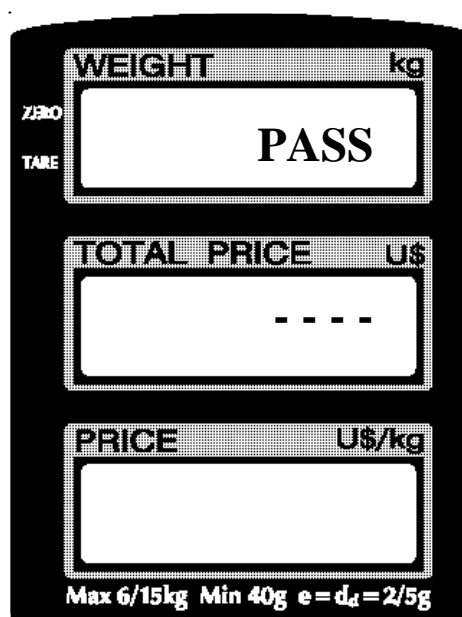
#### Introducerea modului de programare:

- Porniti cantarul
- Dupa testul de afisaj apasati tasta 

Pe afisaj veti gasi urmatoarele mesaje:

Acum este posibil sa selectati doua optiuni:

1. Sa modificati parola cu o parola noua
2. Sa introduceti parola curenta



#### **Modificarea parolei**

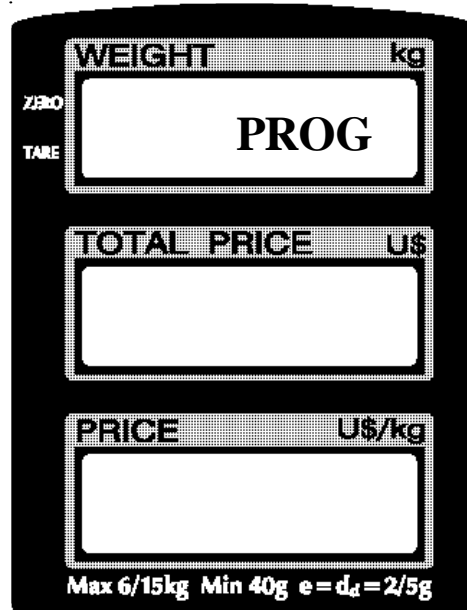
Puteti modifica parola prin apasarea tastelor ‘0’, ‘0’, ‘0’, ‘0’ (tastele **numerice**). La apasarea fiecarei taste, va disparea cate o liniuta din afisajul din mijloc. Daca ati tastat corect afisajul va indica ‘E’, ce inseamna ca echipamentul este gata sa accepte **noua parola**. Prin apasarea oricaror patru taste veti introduce **noua parola**. Dupa ce noua parola a fost programata ‘E’ va disparea.

Acum este necesar sa introduceti **noua parola** (cea care a fost tocmai programata) pentru a intra in modul de lucru programare.

Daca nu este necesar sa modificati parola, introduceti parola curenta si cantarul va intra in modul de programare (Prog).

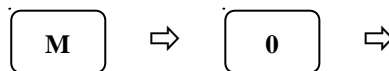
In acest mod este posibil sa selectati diferite moduri de programare.

Displayul va afisa:

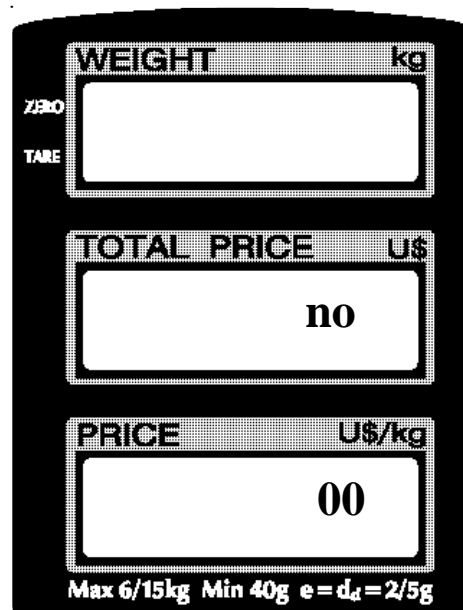



#### IV. PROGRAMAREA NUMARULUI LOGIC AL CANTARULUI (no)

Displayul trebuie sa afiseze (Prog). Daca in aceasta stare se apasa tastele urmatoare.




Displayul va afisa:.



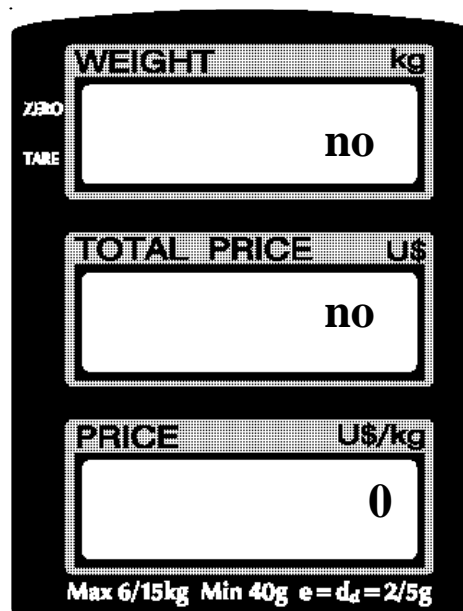
Apoi apasati  pentru a intra in acest mod si apasati orice numar din domeniul 1 la 99 cu ajutorul celor zece taste numerice.

Displayul va afisa:

Dupa ce ati introdus numarul logic al cantarului din magazin apasati

tasta  in vederea memorarii in EEPROM.

Dupa aceasta procedura cantarul se va intoarce automat in modul de programare (Prog).



## V. PROGRAMAREA PARAMETRILOR PLU

In acest mod este posibil sa programati urmasorii parametri:

- Numarul de linii ce descrie PLU (Str)
- Numarul maxim de PLU (Max\_PLU\_0)
- Numarul maxim de PLU ce vor fi cantarite (Max\_PLU-1)
- Prefixul codului de bare pentru PLU ce vor fi cantarite (Pr\_0)
- Prefixul codului de bare pentru PLU ce vor fi vandute la bucata (Pr\_1)
- Tipul etichetei
- Numele companiei (Fir)

**!!! Important: Inaintea inceperii programarii bazei de date a PLU in cantar, este important de a defini formatul bazei dvs. de date.**

Numarul de linii : **Str** = 1,2 sau 3.

Numarul de linii, care descriu un PLU defineste numarul maxim de PLU ce pot fi programate in cantar. Este foarte important de reamintit ca daca:

**Str = 1 atunci Max\_PLU\_0 = 900**

**Str = 2 atunci Max\_PLU\_0 = 450**

**Str = 3 atunci Max\_PLU\_0 = 300**

Urmatoarea etapa va fi sa determinam numarul de PLU care vor fi cantarite (Max\_PLU\_1) si numarul de PLU ce vor fi vandute la bucata.

**Sa ne reamintim ca numarul de PLU al unui articol care este vandut la bucata este intotdeauna mai mare decat numarul de PLU a unui articol ce va fi vandut prin cantarire.**

Dupa ce cele de mai sus au fost finalizate va trebui selectat prefixul codului de bare pentru PLU ce vor fi cantarite; prefixul codului de bare pentru PLU care vor fi vandute la bucata.

Un exemplu de baza de date PLU tipica este prezentata mai jos:

Numarul de linii	Str = 1
Numarul de PLU	Max_PLU_0 = 900
Numarul de PLU ce se vor cantari	Max_PLU_1 = 500
Numarul de PLU vandute ca bucati	(PLU_0 - PLU_1) = 400
Prefixul codului de bare pentru PLU, vandute dupa greutate	Pr_0 = 24
Prefixul codului de bare pentru PLU, vandute ca bucati	Pr_1 = 21
Tipul etichetei	Lb = 1

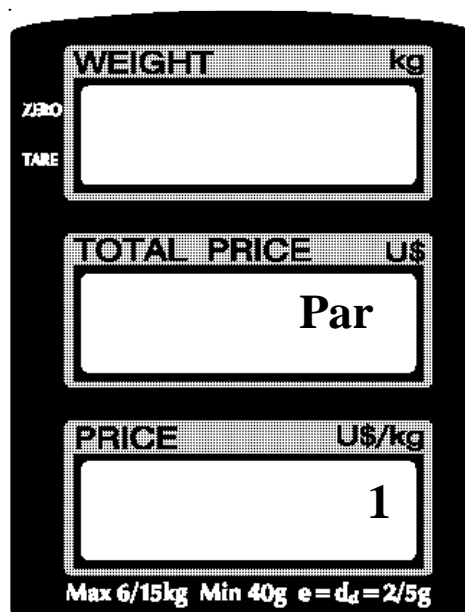
Pentru selectarea acestui mod de programare este necesar sa avem cantarul in modul de programare ( afisajul indica (Prog)).


Procedura este dupa cum urmeaza:

Apasati tasta .

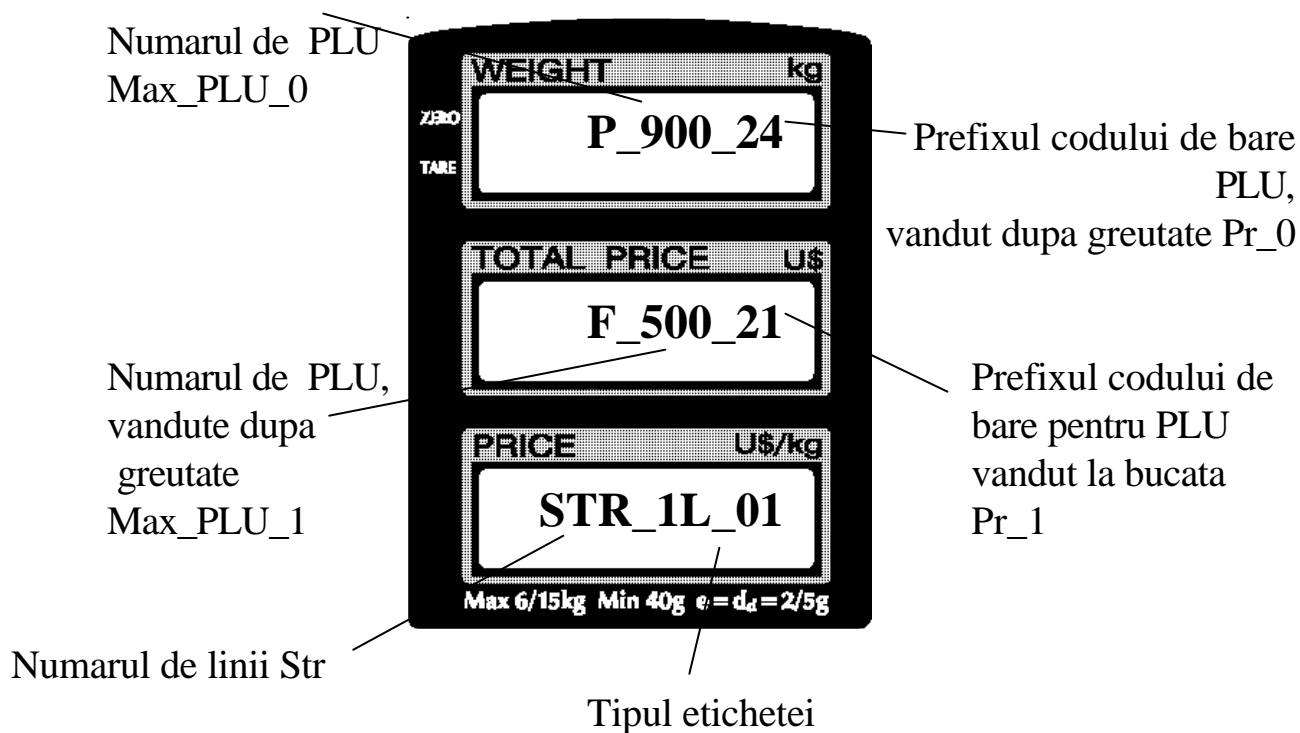
Apasati tasta  din cele zece taste

Displayul va afisa:



Apoi apasati tasta  pentru a intra in acest mod.

Displayul va afisa parametrii impliciti ce au fost programati de catre producator.




Daca displayul nu afiseaza nici-un numar, arata ca acest cantar nu a fost programat de producator.

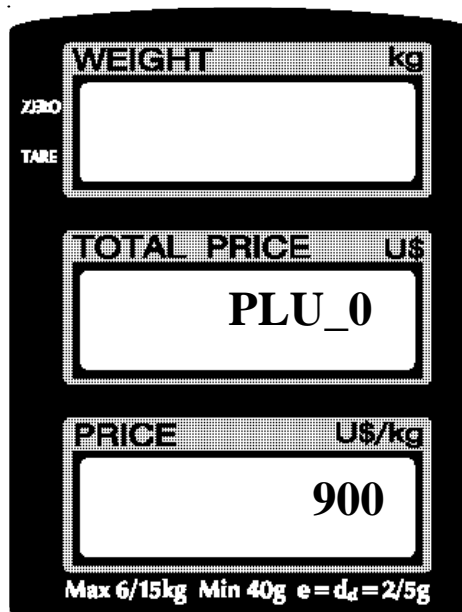
## V. I. PROGRAMAREA Max PLU 0 SI Max PLU 1.

Pentru a programa Max\_PLU\_0 si Max\_PLU\_1 folositi urmatoarea procedura:



Apasati  din tastele PLU .

Cu cele zece taste  -  introduceti numarul maxim de PLU (normal 900).

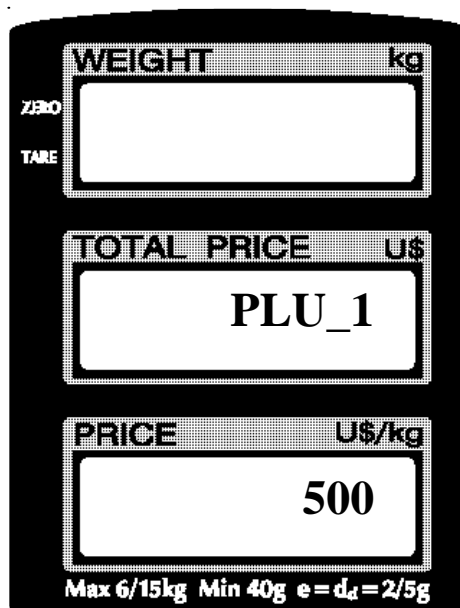
Displayul va afisa:




Apasati tasta  pentru a memora Max\_PLU\_0 in EEPROM.

Apoi cu cele zece taste  -  introduceti numarul de PLU, ce vor fi vandute dupa greutate (de exemplu 500).

Displayul va afisa:



Apsati tasta  pentru a memora Max\_PLU\_1 in EEPROM.

## V. II. PROGRAMAREA Pr\_0 SI Pr\_1.

Pentru a programa Pr\_0 si Pr\_1 folositi urmatoarea procedura:

Apasati tasta 

2	B
	T

 din tastele PLU .

Apoi cu cele zece taste 

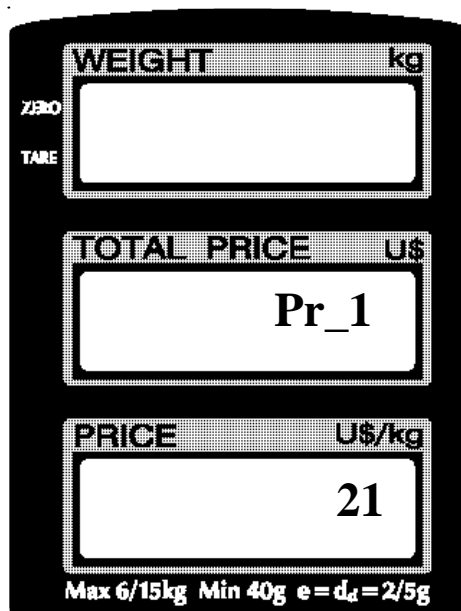
0
---

 - 

9
---

 introduceti prefixul codului de bare pentru PLU, vandute dupa greutate Pr\_0 (de exemplu 24).

Displayul va afisa:



Apasati tasta 

TOTAL
-------

 pentru a memora Pr\_0 in EEPROM.

Apoi cu cele zece taste 

0
---

 - 

9
---

 introduceti prefixul codului de bare pentru PLU, vandute ca bucati Pr\_1 (de exemplu 21).

Apasati tasta 

TOTAL
-------

 pentru a memora Pr\_1 in EEPROM.

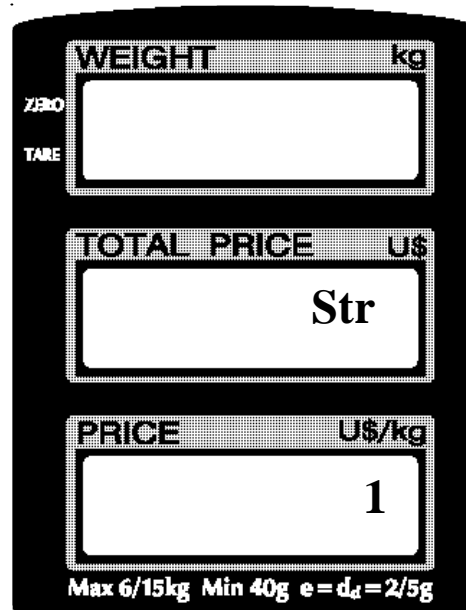
### V. III. PROGRAMAREA NUMARULUI DE LINII (Str)

Pentru a programa numarul de linii, ce descriu un articol folositi urmatoarea procedura :

Apasati tasta **3** **C** **U** din tastele de PLU. Apoi cu cele zece taste **0** -

**9** introduceti numarul de linii din eticheta, care descrie articolul.

Displayul va afisa:



Apasati tasta **TOTAL** pentru a memora Str in EEPROM.

### V. IV. PROGRAMAREA TIPULUI DE ETICHETA (Lb)

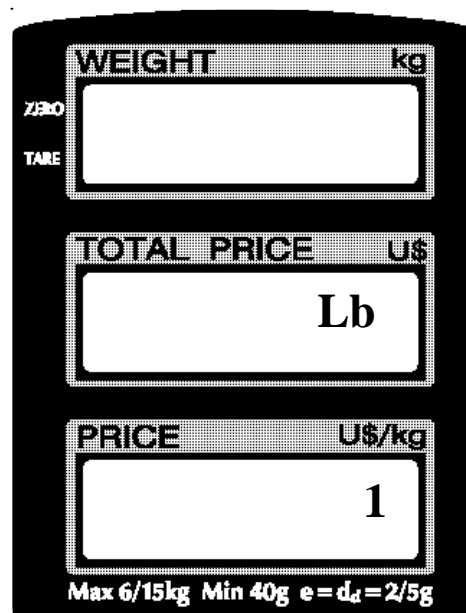
Pentru a selecta tipul de eticheta pe care doriti sa o tipariti, executati astfel:

Apasati tasta **4** **D** **V** din tastele PLU.

Apoi cu cele zece taste **0** - **9** introduceti numarul corespunzator tipului de eticheta pe care l-ati selectat (de ex. 1). Tipurile de etichete si numarul corespunzator sunt indicate in Appendix 1.

Notati ca tipurile de etichete 10 .... 19 sunt fara coduri de bara.

Displayul va afisa::



## V. V. PROGRAMAREA NUMELUI COMPANIEI (Fir)

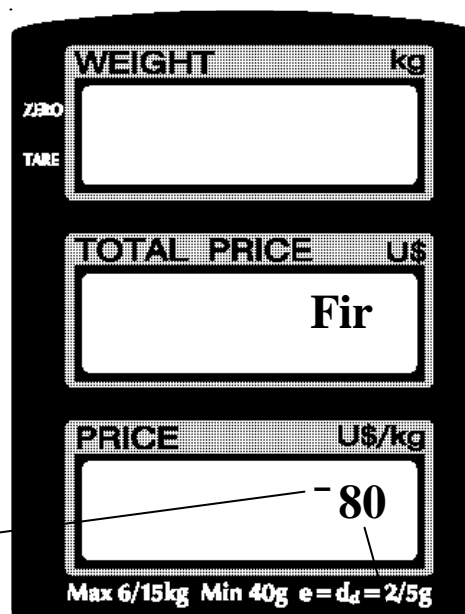
Pentru a programa numele companiei folositi urmatoarea procedura, tineti cont ca o linie contine 28 caractere:

Apasati tasta 

5	E
W	W

 din tastele PLU.

Displayul va afisa:



Registrul tastatura  
(superior sau inferior)

simbol ASCII

Introduceti numele companiei prin apasarea tastelor corepunzatoare inscriptionate pe tastele de PLU. Caracterele ce sunt situate pe randurile de sus ale tastaturii sunt pentru registrul superior iar caracterele situate pe randul de jos sunt pentru registrul inferior.

Pentru a introduce "SPATIU" apasati tasta 

P	C	S
---	---	---

Pentru a comuta din registrul de tastatura superior la cel inferior sau invers apasati tasta 

I	/	O
---	---	---

Se recomanda pregatirea in avans a liniei pe o bucata de hartie. De exemplu daca doriti sa programati

\*\*\* DATECS LTD \*\*\* este necesar sa pregatiti :

\_\_\_\_\_ \* \* \* \_ D A T E C S \_ L T D \_ \* \* \* \_\_\_\_\_

Apasati tasta **TOTAL** pentru a memora numele companiei in EEPROM.

Pentru a iesi din acest mod de programare si a introduce un alt mod de programare apasati tasta **CLR**. Cantarul se va intoarce in modul de programare (Prog).

## VI. PROGRAMAREA PARAMETRILOR DE SISTEM (SYS)

In acest mod puteti programa urmatoorii parametrii:

1. Tipul imprimantei (Prn).
2. Viteza de comunicatie (SPEED).
3. Paritatea (I).
4. Tiparire inversa (v).

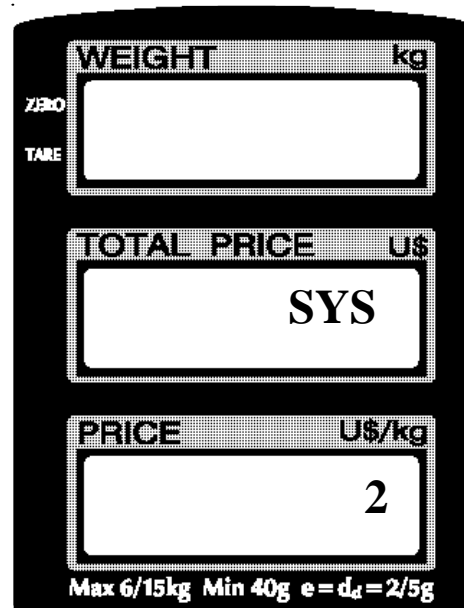
Pentru a intra in acest mod apasati tasta **M** in timp ce cantarul este in modul programare (displayul indica (Prog)).

Pentru a programa parametrii de sistem folositi urmatoarea procedura:

Apasati tasta **M** .

Apasati tasta **2** din cele zece taste.

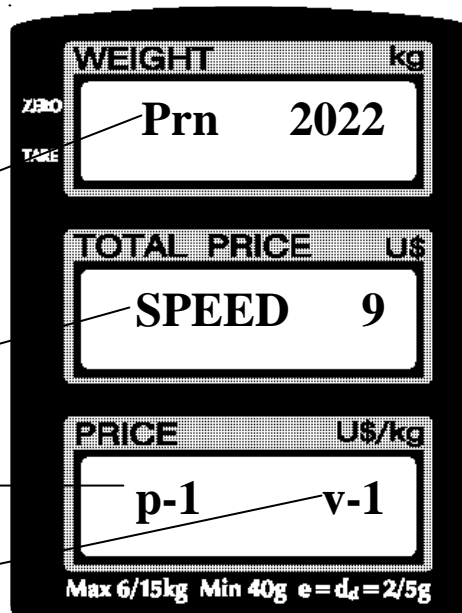
Displayul va afisa:



Apoi apasati tasta + pentru a intra in acest mod.

Displayul va afisa:

1. Tipul imprimantei
2. Viteza de comunicatie
3. Paritatea
4. Tiparire inversa



### 1. Tipurile si numarele imprimantelor suportate de DATECS DT-15LP

Tasta PLU	Tipul imprimantei	DISPLAY
<span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">6 F X</span>	ELTRON LP-2022	Prn 2022
<span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">7 G Y</span>	ELTRON LP-2042	Prn 2042
<span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">8 H Z</span>	ELTRON LP-2122, 2142 BIRCH BP622, BP642	Prn 2122
<span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">9 I</span>	ELTRON Companion+	Prn CO-
<span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">10 J</span>	C. ITOH EZ2	Prn E2
<span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">11 K</span>	C. ITOH EZ4	Prn E4
<span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">12 L</span>	DATECS LP-50	Prn LP500
<span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">13 M</span>	DATAMAX DM629	Prn D629

**2. Viteza de comunicatie cu PC este programata prin cele zece taste:**

Tastele	VITEZA	DISPLAY
1	1200 BPS	SPEEd 1
2	2400 BPS	SPEEd 2
4	4800 BPS	SPEEd 4
9	9600 BPS	SPEEd 9

**3. Paritatea este selectata cu urmatoarele taste:**

Tasta	PARITATEA	DISPLAY
0	Fara paritate	(P-0)
PCS	Verifica paritatea	(P-1)

**4. Tiparirea inversa este selectata cu urmatoarele taste (Tiparirea inversa este posibila numai pentru prima linie a etichetei):**

Tasta	INVERSARE	DISPLAY
1	Fara tiparire inversa	(v-0)
2	Inverseaza tiparirea primei linii	(v-1)

Toti parametrii de sistem sunt memorati in EEPROM. Pentru a iesi din acest mod apasati tasta **CLR**. Cantarul se va intoarce in modul de programare

si displayul va afisa (Prog). Este de asemenea posibil sa introduceti parametrii de programare sistem prin apasarea tastei **I/O**.

## VII. PROGRAMAREA PLU: NUMAR, COD, NUME SI PRET PENTRU UN ARTICOL OARECARE (bASE)

In acest mod sunt programati urmasorii parametri:

0. Numar PLU (PLU).
1. Codul de bare (Cod).
2. Prima linie a numelui PLU (L\_1).
3. A doua linie a numelui PLU (L\_2) (Daca parametrul Str =2).
4. A treia linie a numelui PLU (L\_3) (Daca parametrul Str =3).
5. Pretul PLU (Pret).

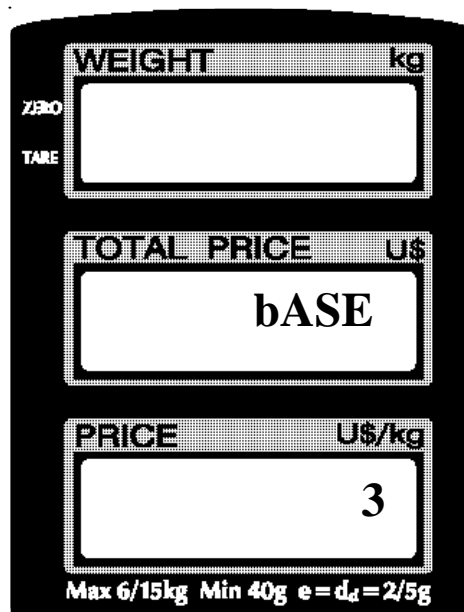
Asigurati-va ca sunteti in modul programare, displayul sa indice(Prog).  
Pentru programarea parametrilor PLU folositi procedura:

Apasati tasta .

Apasati tasta  din cele zece taste

Displayul va afisa:

Apasati tasta  pentru a intra  
in acest mod.



### 0. Programarea numarului PLU

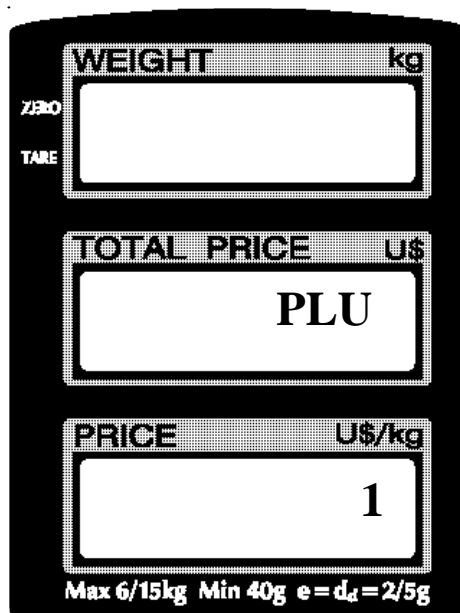
Cu cele zece taste  -  selectati numarul PLU (de la 1 la Max\_PLU\_0), ce va corespunde unui articol oarecare din magazin. De exemplu

.

Displayul va afisa:

Apasati tasta **TOTAL** . Numarul PLU este memorat in EEPROM si acum vom introduce codul de bare.

### 1. Programarea codului de bare

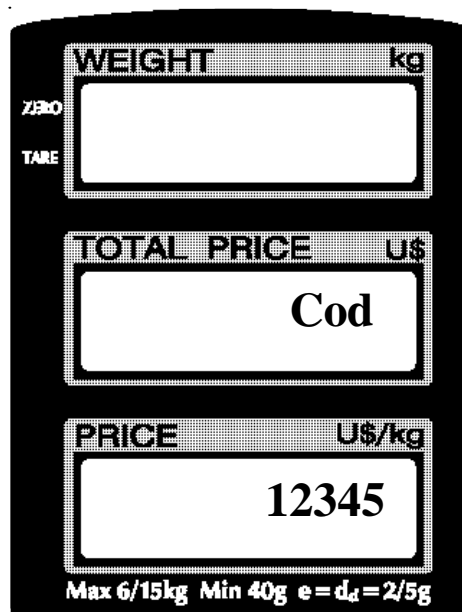


Codul de bare EAN 13 are urmatoarea semnificatie:

- primele doua cifre - prefixul tarii (de la 20 la 29 prefix intern)
- urmatoarele 5 cifre - codul de bare, ce este programat in cantar
- ultimele 5 cifre - greutatea in grame a PLU, cand este vandut ca greutate sau pretul PLU cand acesta este vandut la bucata
- ultima cifra - suma de control

Cu cele zece taste  -  introduceti cele 5 cifre pentru codul de bare (1 la 99999) de exemplu 12345

Displayul va afisa:



Se recomanda sa introduceti primele 5 cifre drept numarul PLU. In acest mod veti afla din codul de bare, primele cinci cifre, numarul de cod al PLU si urmatorul grup de cinci cifre greutatea in grame. Aceasta este foarte util cand se lucreaza cu softul CashManager pentru citirea automata a etichetelor de coduri

de bare.

Apasati tasta **TOTAL** pentru a memora codul in EEPROM.

## 2. Programarea numelui PLU

Cantarul va trece la programarea numelui (maxim 28 caractere)

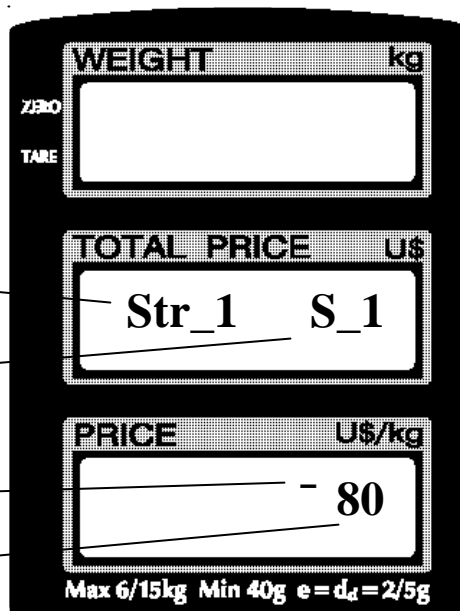
Displayul va afisa:

Numarul de linii

Numarul liniei ce va fi programata

Registrul tastaturii

Codul ASCII



Afisajul va arata codul ASCII al caracterului ce va fi introdus. Toate caracterele sunt inscriptionate pe tastatura. Caracterele care sunt pozitionate pe randurile de sus sunt din registrul de tastatura superior si caracterele situate pe randurile de jos din registrul de tastatura inferior..

Schimbarea registrului se face prin apasarea tastei **I/O**.

Spatiul este introdus prin apasarea tastei **PCS**.

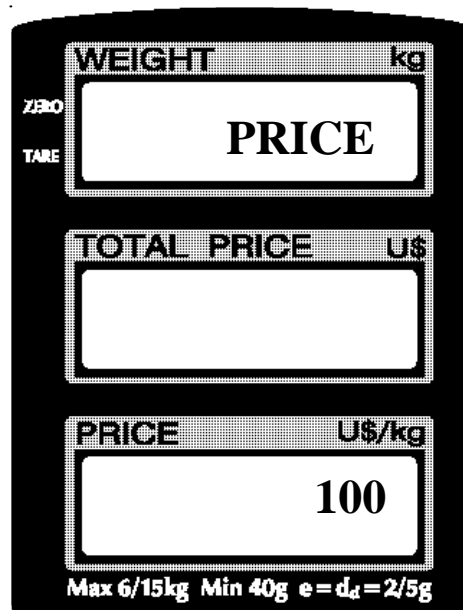
Se recomanda scrierea in prelabil pe o bucata de hartie . De exemplu noi vrem sa introducem "BACON", va trebui sa programam introducerea astfel:

----- B A C O N -----

Dupa introducerea primei linii apasati tasta **TOTAL**. Nu uitati ca fiecare linie contine maxim 28 caractere. Linia 2 si Linia 3 (daca exista) vor fi programate in aceeași maniera.

Dupa programarea tuturor liniilor trebuie sa programati pretul.

Displayul va afisa:



## 5. Programarea pretului

Cu cele zece taste  -  veti introduce pretul.

*Nota: Pentru PLU ce se vor vinde la bucata pretul este codificat in cel de-al doilea grup de cinci cifre ale codului de bare.*

Deci codul de bare a unui PLU ce se va vinde la bucata, va avea urmatorul format:

- primele doua cifre - prefixul codului de bare PLU
- urmatoarele cinci cifre - prima jumătate de cod
- ultimile cinci cifre - pretul PLU ce va fi vandut la bucata

Exemplu: **210320900100**

**21** - prefixul codului de bare a Plu-lui ce se va vinde ca bucata

**03209** -prima jumătate a codului d bare

**00100** - pret

Apasati tasta **TOTAL** pentru a memora pretul in EEPROM. Dupa aceasta, cantarul se va intoarce in modul de programare a urmatorului PLU.

Pentru a iesi din acest mod si a reveni in modul de (Prog) apasati **CLR**.

## VIII. MODIFICAREA RAPIDA A PRETURILOR (Pr)

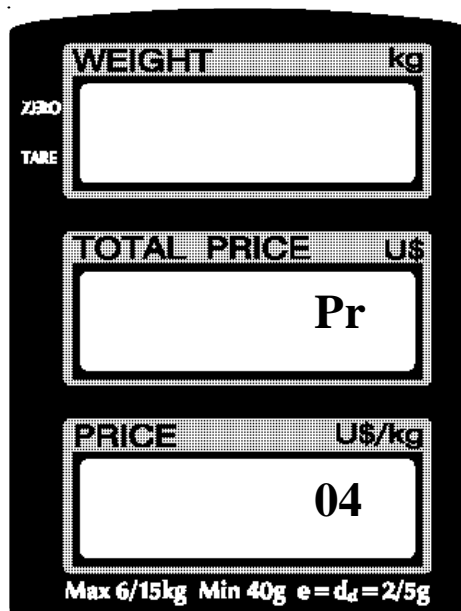
Cantarul trebuie sa fie in modul (Prog) .

Pentru modificarea preturilor folositi urmatoarea procedura :

Apasati tasta  .

Apasati tasta  din cele zece taste.

Displayul va afisa:



Apasati tasta  pentru a intra in acest mod.

Cu cele zece taste  -  introduceti pretul nou.

De exemplu 3000.

Apasati .

Displayul va afisa:



Apasati tasta **M** .

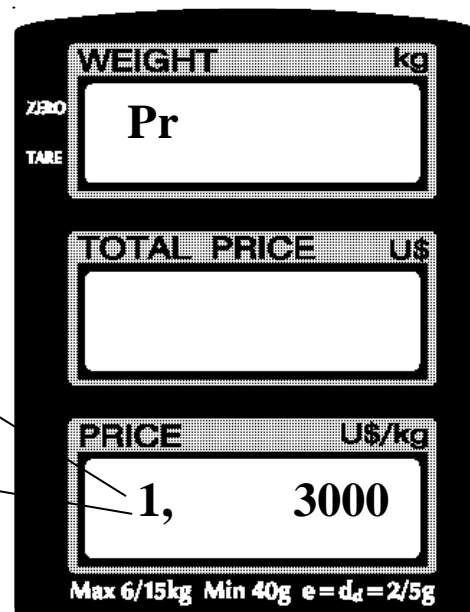
Apasati orice tasta PLU (de exemplu **1** ).

Cu cele zece taste selectati numarul PLU ( de la 1 la Max\_PLU-0) de exemplu **1** .

Buzzerul va emite un sunet lung iar displayul va afisa:

Numar PLU

Numarul PLU selectat (clipeste)



Apasati tasta **M** pentru a memora noul pret in EEPROM-ul cantarului. Acest mod de operare va fi disponibil pana cand cantarul va fi oprit de la AC.

## IX. PROGRAMAREA PARAMETRILOR IMPLICITI AI CANTARULUI

Parametrii impliciti ai cantarului sunt folositi cand acesta este folosit intr-o configuratie standard.

Parametru	Display	Valoare
Numar logic	no	1
Numar de linii	Str	1
Numar de PLU	Max_PLU_0	900
Numdr de PLU, care se cantaresc	Max_PLU_1	500
Prefix cod de bare pentru PLU cantarite	Pr_0	24
Prefix cod de bare pentru PLU, vandute la bucata	PR_1	21
Tip eticheta	Lb	0
Tip imprimanta	Prn	LP-500
Viteza de comunicatie	SPEED	9
Paritate	P	1
Tiparire inversa	v	1

## X. STERGEREA BAZEI DE DATE

Daca doriti sa stergeti memoria cantarului si doriti sa-l programati urmati procedura urmatoare:

■ cantarul trebuie sa fie in modul(Prog)

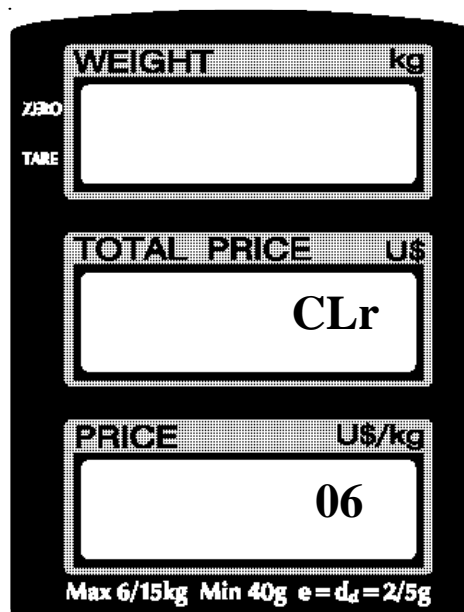
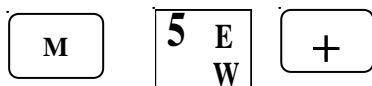
■ Apasati tasta M

■ Apasati tasta 6 din cele zece taste

Displayul va afisa:

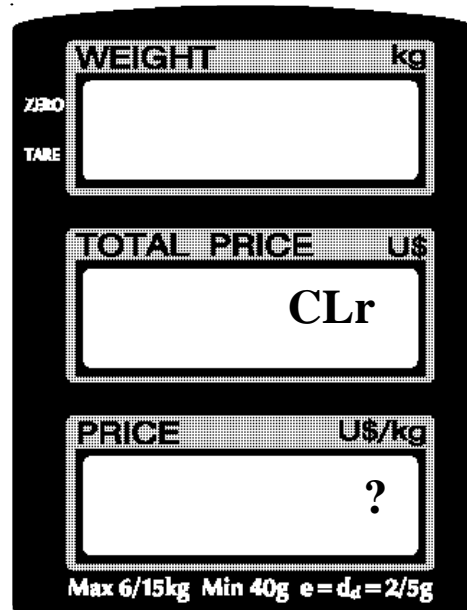
Pentru RESET se apasa succesiunea de

taste:



Apasati tasta **+** pentru a intra in acest mod

Displayul va afisa::

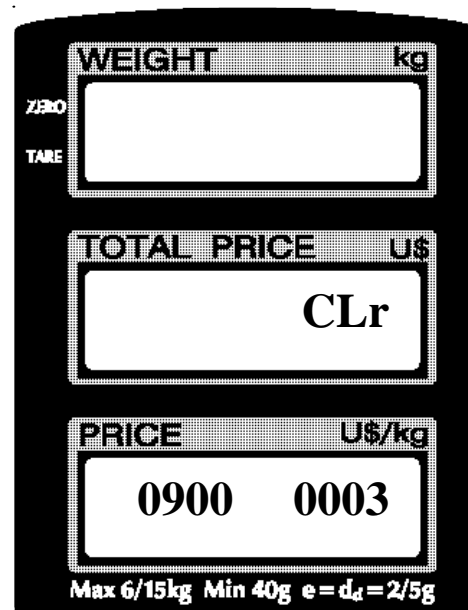


Daca doriti sa stergeti acest mod apasati tasta **CLR** si cantarul se va intoarce in modul (Prog) .

Daca doriti sa confirmati stergerea tuturor datelor

apasati tasta **TOTAL**

Displayul va afisa:



Numarul din stanga va indica numarul maxim dePLU si numarul din dreapta numarul de PLU care vor fi sterse.

Aceasta procedura are loc intre 90 si 120 secunde. Dupa aceasta cantarul va reveni in modul (Prog).

**Nota: Va rugam folositi aceasta procedura cand doriti sa stergeti toate datele si vreti sa porniti de la inceput.**

## XI. PROGRAMAREA DATEI CURENTE

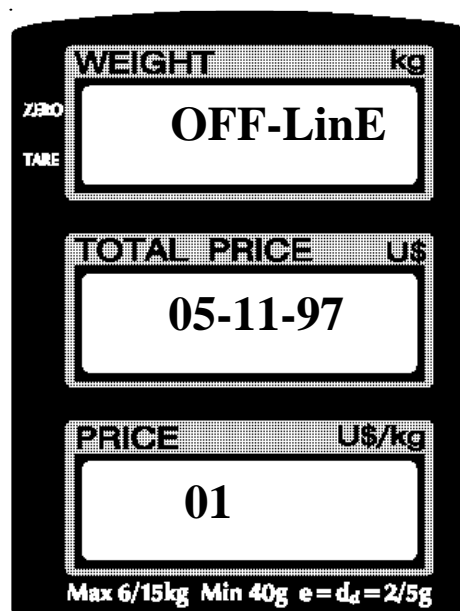
Cand se porneste cantarul dupa testul displayului, afisajul va arata data curenta, de exemplu:

05-11-97

Pentru a schimba aceasta data urmati procedura:

- apasati tasta  pentru cresterea datei
- apasati tasta  pentru descresterea datei
- apasati  pentru a sterge data. Displayul va indica "00-00-00"
- cu cele zece taste  -  introduceti noua data

Displayul va afisa:



Apasati tasta  pentru a memora data in EEPROM si a reintoarce cantarul in modul de cantarire.

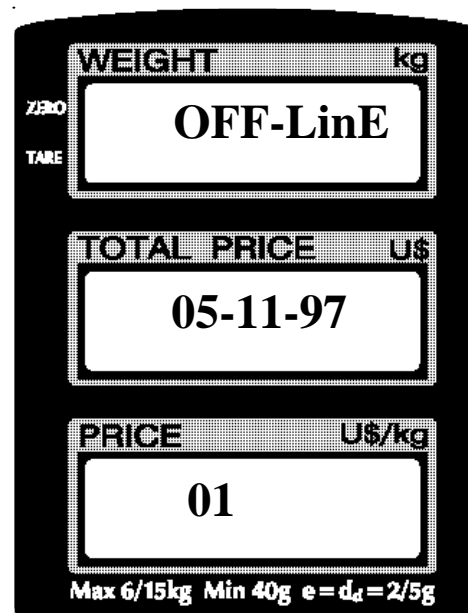
## XII. PROGRAMAREA CANTARULUI DE LA UN PC

“DATECS DT-15LP” poate fi programat de la un PC prin interfata RS-232C . Pentru programarea cantarului se poate folosi programul “VT Loader 2000” sau functia Loader a programului CashManager. Baza de date poate fi pregatita cu CashManager sau cu MS Excel. Pentru mai multe informatii despre aceste programe, cititi manualele dedicate acestor programe.

## XIII. PROGRAMAREA IN MODUL OFF-LINE

1. Acest mod va permite sa programati toti parametrii bazei de date PLU pentru cantar.
2. Inaintea incarcarii datelor, fiti sigur ca cantarul este in modul curent de introducere de date. Deasemenea fiti sigur ca numarul logic programat in cantar este identic cu numarul logic selectat in PC.

Displayul va afisa:



3. Fisierul ce va fi programat in cantar trebuie sa aiba acelasi format cu structura interna a datelor din cantar Aceasta inseamna ca numarul de linii, pentru numele PLU si numarul de PLU nu trebuie sa depaseasca numarul maxim ce a fost deja programat in cantar
4. Numarul de PLU nu trebuie sa depaseasca Max\_PLU\_0.
5. Unul si acelasi numar PLU nu poate fi folosit de mai multe ori.
6. In modul OFF\_LinE este posibil sa se programeze parametrii (Par) si baza de date PLU (bASE) .
7. Parametrii sistemului si numarul cantarului trebuiesc sa fie programati manual inaintea conectarii cantarului la PC.

In procesul de programare displayul va afisa:

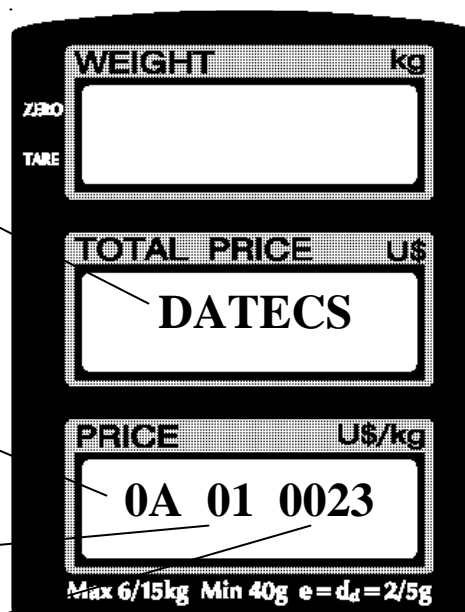
Indica incarcarea datelor

Er – eroare de comunicatie

Starea comenzii – acesta este folosit numai de tehnicienii de service

Numarul de linii a PLU

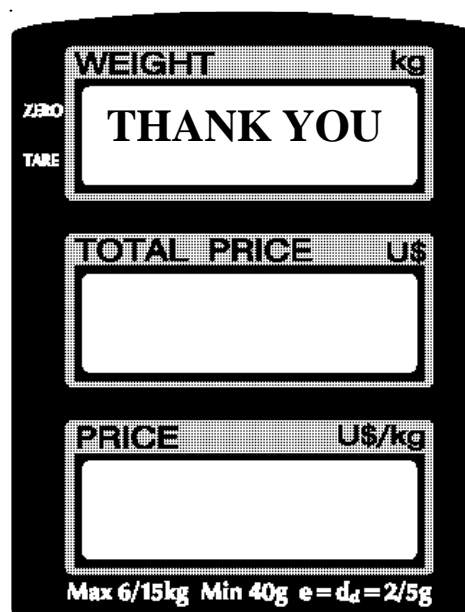
Numarul liniei din fisier



Cand incarcarea s-a terminat displayul va afisa pentru 2 secunde:

Apoi cantarul va reveni la afisarea datei curente.

Daca procesul de incarcare s-a desfasurat normal numarul de Linii a PLU si numarul Liniei din fisier vor fi modificate. Daca aceste numere de Linii nu incep sa se modifice dupa 20-0 sec din momentul inceperii incarcarii datelor, atunci exista o eroare in procesul de comunicatie. Daca aceasta stare de eroare nu se sterge este necesar sa apasat tasta **I/O** pentru a iesi din starea de programare.



**Parametrii sistem:****Conectare PC**

SPEED	-	vezi VI
DATA	-	8 bits
STOP BIT	-	1 stop bit
PARITY	-	Da

**Conectare Printer**

SPEED	-	9600 BPS
DATA	-	8 bits
STOP BIT	-	1 stop bit
PARITY	-	Nu

**XIV. INCARCAREA DATELOR IN MODUL ON LinE**

1. Acest mod este folosit pentru adaugarea sau modificarea rapida a urmatoarelor parametrii ai bazei de date:

- noi PLU-uri.
- modificarea liniei, descrierea marfurilor.
- modificarea pretului articolului.

2. Cantarul trebuie sa fie in modul cantarire (modul normal de operare).

Displayul va afisa:




3. Formatul fisierului ce va fi incarcat trebuie sa aibe acelasi format cu baza de date, care este programata in cantar.
4. Numarul maxim de PLU nu trebuie sa depaseasca Max\_PLU\_0.
5. Unul si acelasi numar de PLU nu poate fi folosit de mai multe ori. Daca numarul de PLU este folosit de mai multe ori in cantar se memoreaza ultimul numar incarcat.
6. In modul On\_LinE este posibila numai incarcarea bazei de date PLU (bASE)
7. Toti parametrii sistem trebuie programati manual in avans.
8. Se recomanda sa folositi acest mod pentru a adauga sau a face schimbari minore in baza de date.

Cand este initiat acest mod displayul va afisa:

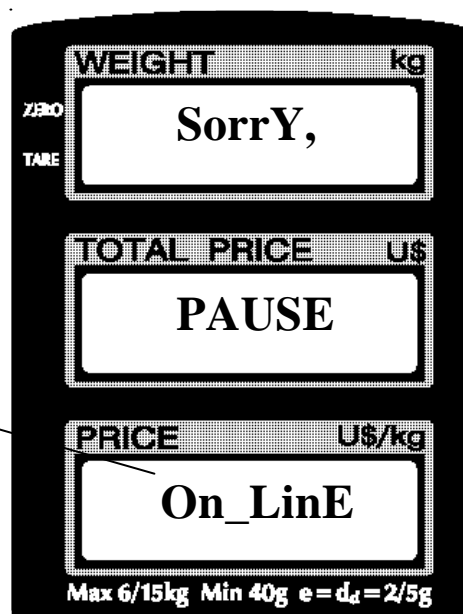
#### Mesajul **On\_LinE**

va clipi o data pe sec pentru a indica existenta conexiunii intre cantar si PC. Daca clipirea este mai rapida inseamna ca exista o eroare. Daca exista o eroare pentru mai mult de 30 sec, apasati

tasta , pentru a iesi din acest mod.

Daca programarea s-a realizat cu succes, afisajul va indica pentru 2 secunde:

Dupa aceasta cantarul se va intoarce in modul de cantarire (modul normal de operare).



**APENDIX I**Formatul etichetelor

<b>Lb=0</b>	<b>58 x 30 mm</b>
<b>Lb=1</b>	<b>58 x 30 mm</b>
<b>Lb=2</b>	<b>58 x 40 mm</b>
<b>Lb=3</b>	<b>58 x 40 mm</b>
<b>Lb=4...8</b>	<b>50 x 75 mm</b>
<b>Lb=9</b>	<b>58 x 30 mm</b>
<b>Lb=10</b>	<b>58 x 30 mm</b>
<b>Lb=11</b>	<b>58 x 30 mm</b>
<b>Lb=12</b>	<b>58 x 40 mm</b>
<b>Lb=13</b>	<b>58 x 40 mm</b>
<b>Lb=14...18</b>	<b>50 x 75 mm</b>
<b>Lb=19</b>	<b>58 x 30 mm</b>